

Bedienungsanleitung:

Elektronische Anzeigetafel

PLAY30-C (Uhr u. Punktezähler)



Ein- und Ausschalten mit der Taste On (2nd F).

Die Tasten (+1) erhöhen die Punktezahl auf dem entsprechenden Display.

Der Punkteanzeiger kann auf zwei verschiedene Weisen funktionieren:

MODUS 1) Bei Eingabe eines Punktes wird dieser sofort summiert;

MODUS 2) Bei Eingabe eines oder mehrerer Punkte blinken diese für 2 Sekunden und werden dann summiert.

Standardeinstellung MODUS 1

Wechsel zum MODUS 2 oder umgekehrt zu wechseln, muss die Taste (2nd F) für zirka 10 Sekunden gedrückt werden. Der MODUS 2 kann zur Hervorhebung der Punktezuteilung sinnvoll sein.

Die Taste EXCHANGE schaltet die Anzeige für Ballbesitz (Ans toß/Aufschlag) an, falls diese ausgeschaltet ist, oder läßt sie wechseln, wenn sie schon angeschaltet ist. Zum Ausschalten sollte die Taste EXCHANGE für mindestens 2 Sekunden gedrückt werden.

Die Tasten SETS erhöhen die entsprechende Anzeige von Setzen.

Die Taste (2nd F) ermöglicht den Zugriff zu den "Roten Funktionen" der Tasten (unterer Teil der Tasten):

– durch Drücken von (2nd F) und dann von (-1) wird die Punktezahl des entsprechenden Displays herabgesetzt

– durch Drücken von (2nd F) und dann von START werden die Punktezahlen auf Null gebracht und die Anzeige von Ballbesitz erlischt

– durch Drücken von (2nd F) und dann von TEST leuchten alle LED des Punktezählers zu dessen Kontrolle auf; zur Beendigung des Tests kann eine beliebige Taste gedrückt werden;

– durch Drücken von (2nd F) und dann von OFF erlischt der Punktezähler.

Die UHR mit der Taste ON/OFF an- und ausschalten.

Um die gewünschte Zeitgrenze zu programmieren, die Taste PROG/PRESET drücken. Die Programmierung ist nur bei angehaltener Zeitzählung möglich.

Die blinkende Zahl kann mit den Tasten (+1) und (-1) geändert werden.

Die Taste (<-->) drücken, um eine andere Zahl einzustellen.

Nach Beendigung der Programmierung erneut die Taste PROG/PRESET drücken.

Die Taste PRESET XX:XX stellt die UHR/ZEIT-Zählung mit der programmierten Zeitgrenze ein. Die Taste START/STOP beginnt oder stoppt die rückwärtslaufende Zeitzählung. Ob die UHR/ZEIT-Zählung läuft oder steht, wird von der grünen oder roten Farbe der zwei zentralen Leuchtpunkten angezeigt.

Die Taste PRESET 00:00 stellt die ZEIT-Zählung auf Null. In diesem Fall beginnt/stoppt die Taste START/STOP die vorwärtslaufende ZEIT-Zählung.

Nach Ablauf der vorwärtslaufenden / rückwärtslaufenden ZEIT-Zählung meldet ein akustisches Signal das Ende der programmierten Zeit.

Der akustische Melder kann jedesmal, wenn der Reihenfolge nach die Tasten (2nd F) und SOUND ON/OFF gedrückt werden, in oder außer Betrieb gesetzt werden. Wenn der akustische Melder in Betrieb ist, kann er manuell mit der Taste SOUND betätigt werden.

Durch Drücken von (2nd F) und dann von TEST leuchten alle LED der UHR/ZEIT-Zählung zu dessen Kontrolle auf; zur Beendigung des Tests kann eine beliebige Taste gedrückt werden.

Wenn eine Taste SETS mindestens 2 Sekunden lang gedrückt wird, wird die entsprechende Anzeige auf Null gestellt.

- Punkteähler:
Wird vom unteren Teil der Tastatur bedient
- Uhr/Zeitzählung:
Wird vom oberen Teil der Tastatur bedient

